

**PROGRAM
TURNIEJU SPORTOWO – REKREACYJNEGO
„BABCIU, DZIADKU BAW SIĘ Z NAMI”**

PROWADZĄCY: mgr Tamara Gwóźdź – n-l wychowania fizycznego

1. Cel imprezy:

- ❖ Kształtowanie nawyku aktywności ruchowej w rodzinie,
- ❖ Zapewnienie uczestniczącym rodzinom aktywnego odpoczynku,
- ❖ WYROBIE NAWYKU CZYNNEGO UCZESTNICTWA W IMPREZACH REKREACYJNYCH,
- ❖ Zachęcenie dzieci do systematycznej aktywności ruchowej poprzez czynny udział we wspólnych imprezach sportowo-rekreacyjnych ze swoimi rodzicami i wychowawcami,

2. Organizatorzy:

Nauczyciele wych.fizycznego

3. Termin i miejsce:

18.01.2014-sala gimnastyczna

4. Uczestnictwo:

- ❖ W turnieju mogą brać udział dzieci przedszkolne i uczniowie szkoły podstawowej;
- ❖ Zespoły składają się z dziecka przedszkolnego + uczeń szk.podst. + jednego dorosłego;
- ❖ W wybranych konkurencjach biorą udział rodzice i wychowawcy.

5. Punktacja:

- ❖ Liczba punktów za poszczególne miejsca zależy od ilości startujących zawodników, np.: I - 6pkt.; II – 5pkt.
- ❖ W przypadku uzyskania jednakowego czasu lub wyniku w konkurencjach przez dwie lub więcej drużyny; punkty przyznaje się następująco: I-II – 6pkt.; III-IV – 4pkt.; V – 2pkt.; VI – 1pkt.

**KONKURENCJE, KOLEJNOŚĆ ROZGRYWANIA ORAZ ZASADY
PRZEPROWADZANIA**

I „Rozsypanka”

Zespoły ustawione są w wyznaczonym miejscu. Na sygnał rozbiegają się po wyznaczonym terenie w celu zebrania przedmiotów, które należy złożyć do opiekuna grupy na materacu. Wygrywa zespół, który zbierze największą ilość przedmiotów.

II, „Rzuty do piłki”:

Prze drużyną na podłożu leży piłka. Zadaniem drużyny jest przesunięcie tej piłki wyznaczonej linii rzucając w nią woreczkiem lub małymi piłeczkami, których musi być duża ilość. Każdy uczestnik może wykonać dowolną ilość rzutów. Gdy zabraknie woreczków lub piłeczek cała drużyna może pobiec, aby je pozbiierać i po ustawieniu się na linii początkowej może rozpocząć kolejne rzuty do piłki. Wygrywa zespół, który w najkrótszym czasie przesunie piłkę do wyznaczonej linii.

III, „Drużynowy skok w dal z miejsca”

Wygrywa drużyna, która pokona największą odległość skacząc obunóż (zaznacza się pięty, następny zawodnik ustawia palce stóp przed zaznaczoną linią i wykonuje skok).

IV, „Konkurs strzałów na bramkę”

Ustawienie zespołów na wyznaczonej linii na wprost bramek. Na sygnał zawodnicy kolejno uderzają piłkę nogą. Wygrywa drużyna, która odda najwięcej celnych strzałów.

V, „Układanka”

Ustawienie na wyznaczonej linii, na sygnał zawodnicy dobiegają do materaca, na którym rozsypana jest układanka. Zadaniem zawodników jest jak najszybsze i poprawne ułożenie rozsypanej układanki i powrót na linię mety. Wygrywa drużyna, która pierwsza poprawnie wykona zadanie.

VI „Rzut krążkiem do koła”

Ustawienie w rzędzie na wyznaczonej linii, każdy zawodnik oddaje po jednym rzucie woreczkiem do koła hula-hop trzymanego przez rodzica lub wychowawcę. Za celny rzut otrzymuje się jeden punkt. Wygrywa drużyna, która uzyska największą ilość punktów.

VII, „Wyścig gąsienic”

Zawodnicy ustawieni na wyznaczonej linii wewnątrz gąsienicy (gąsienica wykonana jest z mocnego materiału – szerokość około 80 cm, długość około 10 m i jest zszyta tak, że tworzy jedną całość). Na sygnał zawodnicy starają się jak najszybciej pokonać wyznaczony dystans. Wygrywa zespół, który wykona to zadanie najszybciej.

Opracowała :
mgr Tamara Gwóźdź